

目次

第 1 章 ポイントクラウドと闘う	5
1-1. 点群データを取り込んでみる	6
1-1-1. テキスト形式のデータをインポートする	6
1-1-2. LAS 形式のデータをインポートする	9
1-2. 点群データを動かしてみる	11
1-2-1. プロジェクトデータに読み込む	11
1-2-2. 2D で表示する	11
1-3. 点群データをエクスポートする	15
1-3-1. データ全域を 1 ファイルにエクスポートする	15
1-3-2. 点数や領域を制限してエクスポートする	16
1-4. 点群データを制御してみる	17
1-4-1. カタログレイヤーを作成する	17
1-4-2. カタログレイヤーをプロジェクトに登録する	18
1-4-3. 既存カタログレイヤーの読み込みと編集	19
1-4-4. カタログレイヤーによるファイル単位での描画設定	20
1-5. 3D 表示あれこれ	22
1-5-1. ポリゴンの 3DView	22
1-5-2. 注記の 3DView 表示	24
第 2 章 ポイントクラウドを乗り越える	25
2-1. 崖等の傾斜地を対地高度一定で撮影する	26
2-2. 点群データから高さデータを集計する	32
2-3. 点群データから断面図を生成する	34
第 3 章 様々大量画像を克服する	39
3-1. 地理院地図タイル画像を広域イメージに登録	40
3-2. ベクターデータを Web メルカトルタイル画像で保存	42
3-3. タイル形式の画像ファイル群を背景に表示	44
3-3-1. [タイル形式画像背景表示設定] で設定	44
3-4. WMS/ WMTS サイトからのラスターデータを背景に表示	46
3-4-1. WMS サイト	46
3-4-2. WMTS サイト	48
3-5. 表示する地理院地図を追加する	50

1章
ポイントクラウド
と闘う

2章
ポイントクラウド
を乗り越える

3章
大量画像

4章
POSTGIS

5章
隠れた機能

6章
スクリーン
ショット

7章
データ公開

索引

付録
弓折れた時は：
：

	3-6. 画像を重ね合わせた時の表現	52
	3-6-1. 「ブレンドモード」について	52
	3-6-2. 「透過色」について.....	52

1章
ポイントクラウド
と闘う

第4章 PostGIS を乗りこなす **53**

	4-1. PostGIS の概要及び PC-MAPPING からの利用についての概要	54
	4-2. 環境準備	55
	4-2-1. PC-MAPPING で PostGIS を利用するための準備の概要	55
	4-2-2. PostgreSQL の導入	55
	4-2-3. pgAdmin の起動及び更新、メニューの日本語化、PostGIS の導入.....	62
	4-2-4. ODBC ドライバーの導入.....	67
	4-3. データ準備	70
	4-3-1. PostgreSQL に PostGIS データベースの追加.....	70
	4-3-2. PC-MAPPING による PostgreSQL への空間データの格納.....	72
	4-3-3. 既存の PostgreSQL 空間データの復元.....	74
	4-4. 利用	77
	4-4-1. PC-MAPPING へのデータの登録.....	77
	4-4-2. 表示の制御	81

2章
ポイントクラウド
を乗り越える

3章
大画面
画像

4章
PostGIS

5章
隠れた機能

第5章 隠れた機能を発掘する **85**

	5-1. 他のアプリケーションを簡単に起動する	86
	5-1-1. クイックバーボタンにメモ帳起動を割り当てる.....	86
	5-1-2. タスクメニューに Web サイトをブラウザで開くタスクを追加する.....	88
	5-2. 特定パターンのレイヤー表示・非表示を一括で切り替える	90
	5-2-1. 複数レイヤーをまとめて非表示にする	90
	5-2-2. 全レイヤーを一括表示する	91
	5-3. レイヤーの指定ベクター種類のみ属性照会を禁止する	93
	5-3-1. レイヤーエキスパートによる設定.....	93
	5-3-2. コマンドを使って属性照会禁止を切り替える	95
	5-4. レイヤーの描画設定を切り替えて色塗りを瞬時に変える	96
	5-4-1. クイックバーのラジオボタンに描画切り替えを設定する	96
	5-5. メニューにないコマンドや連結コマンドをキーボードで一発実行する	99
	5-5-1. クイックバーの差し替えを Ctrl+ 数字キーに割り当てる	99
	5-5-2. 作図コマンドを F7・F8・F9 キーに割り当てる	103
	5-6. コマンドラインバーの表示・非表示を簡単に切り替える	106

6章
スクリプト

7章
データ公開

索引

付録
弓折れた時は：
：

5-7. 特定のプロジェクトで、コマンドをマウス操作に割り当てる	107
5-8. スクリプトを使わずコマンド実行を分岐させる	109
5-8-1. ポリゴン属性選択実行後、該当有無で処理を分ける	109
5-8-2. 確認メッセージを表示し【OK】ボタンが押されたときだけ全ポイントを削除する	111
5-9. アーク曲線に沿った注記をアーク個別に設定する	112
第6章 スクリプトに挑戦する オートメーションことはじめ _____	113
6-1. スクリプトを書く	116
6-1-1. スクリプトを書く準備をする	116
6-1-2. スクリプトを書く	118
6-1-3. スクリプトを保存する	118
6-2. スクリプトを動かす	119
6-2-1. スクリプトを動かす準備をする	119
6-2-2. スクリプトを動かす	121
6-3. スクリプトを書き換える	122
6-3-1. エラーメッセージを表示する	122
6-3-2. 処理を繰り返す	124
6-3-3. パラメーターを設定する	126
6-4. いろいろな方法でスクリプトを動かす	128
6-4-1. ユーザーメニューから動かす	128
6-4-2. クイックバーから動かす	130
6-4-3. タスクメニューを設定する	132
6-4-4. コマンド化して動かす	134
6-5. したいことを探す	136
6-5-1. したいことを探すには	136
6-5-2. スクリプトの解説	141
6-5-3. コマンドをメソッドに置き換える	147
6-6. 描画を変更する	151
6-6-1. 準備	151
6-6-2. 解説	151
6-6-3. 実行	154
6-7. ベクターを検索する	155
6-7-1. 準備	155
6-7-2. 解説	155
6-7-3. 実行	157

	6-8. 属性を転記する.....	158
	6-8-1. 準備.....	158
1章 ポイントクラウド と闘う	6-8-2. 解説.....	158
	6-8-3. 実行.....	161

第7章 データを公開する 161

	7-1. PC-MAPPING Smart Web Extention(SWE) とは.....	164
	7-2. プロジェクトからラスタータイルを生成.....	165
	7-3. プロジェクトからベクトルタイルを生成.....	166
	7-4. SWE でタイルを表示.....	169
	7-4-1.SWE のサイトを構築.....	169
	7-4-2.SWE のサイトへ生成したタイルをコピー.....	169
	7-4-3.SWE のサイトにタイルを表示する設定.....	170
	7-4-4. 簡単にローカルマシンで WEB 表示.....	177
	7-5. 機能紹介.....	178
	7-5-1. レイヤーと凡例.....	178
	7-5-2. レイヤーのプロパティ.....	178
	7-5-3. 地図コントロール.....	180
	7-5-4. 属性表示.....	180
	7-5-6. 各種設定の規定値.....	183

付録 弓折れ矢尽きた場合は..... 付録 1

	問い合わせる.....	付録 2
	環境を伝える.....	付録 7
	データを送る.....	付録 9
	カスタマイズを依頼する.....	付録 10

索引

付録
弓折れた時は
: